



## MODULO DI PARTECIPAZIONE ASTACON

Il sottoscritto .....

nato a ..... il ..... e residente a .....

in via ..... nr. ....

### CHIEDE

di partecipare all'ASTACON che si celebrerà nei giorni della SAN MARINO GAME CONVENTION relativamente ai giochi in scatola di cui si fornisce la seguente descrizione:

1. ....

Base d'asta € .....

2. ....

Base d'asta € .....

3. ....

Base d'asta € .....

4. ....

Base d'asta € .....

5. ....

Base d'asta € .....

Si allega copia del documento di identità.

Repubblica di San Marino, il

FIRMA

.....

# Regolamento ASTACON

- È una asta aperta a prezzo ascendente di giochi usati che si svolgerà di Domenica, ultimo giorno della San Marino Game Convention, guardare il sito <http://www.sanmarinogame.com> per tutti i dettagli;
- Durante la sessione d'asta verranno battuti un massimo di 50 titoli; pertanto soltanto i primi 50 oggetti ricevuti in ordine di tempo saranno ammessi all'asta;
- Chi vorrà mettere in vendita propri oggetti dovrà consegnarli durante la manifestazione presso lo Stand accoglienza della SAN MARINO GAME CONVENTION predisposto durante la giornata di Sabato all'interno del Palace Hotel San Marino e compilare l'apposito modulo disponibile anche sul sito dedicato all'evento: <http://www.sanmarinogame.com/>;
- Il venditore dovrà garantire l'integrità del gioco messo in vendita, la completezza in ogni sua parte ovvero potrà riconoscere e denunciare difetti e mancanze dello stesso;
- All'atto della consegna il venditore potrà indicare una base d'asta di suo gradimento. Qualora la base d'asta fosse ritenuta non idonea, l'organizzazione potrà rifiutare l'ammissione all'asta;
- Il numero massimo di giochi presentabili per l'asta è cinque (5);
- L'asta è principalmente destinata a giochi in scatola, la Direzione si riserva il diritto di rifiutare l'ammissione all'asta di riviste, libri o quanto non attinente, a insindacabile giudizio. Potranno comunque essere resi disponibili a fine asta per la vendita diretta;
- Al momento del rilascio l'organizzazione produrrà una ricevuta di consegna recante i dati del venditore e dei giochi lasciati in vendita;
- Prima dell'asta i giochi in vendita potranno essere dati in visione agli interessati sotto il controllo degli addetti dell'ASTACON;
- Al termine della sessione il venditore ritirerà il ricavato della vendita decurtato del 15% (quindici per cento) arrotondato all'Euro superiore a titolo di costo di partecipazione, sia per i giochi battuti all'asta che per quelli ceduti con vendita diretta. Parimenti potrà ritirare e eventuali oggetti rimasti invenduti;
- Al momento del ritiro del ricavato e/o dei giochi invenduti, il venditore dovrà fornire la ricevuta di consegna recante i dati dei giochi consegnati e mostrare il proprio documento di riconoscimento, entro il termine della SAN MARINO GAME CONVENTION;
- Chi si aggiudicherà un'asta ritirerà immediatamente, previo pagamento in contanti, l'oggetto acquistato;
- L'acquirente ha facoltà di chiedere il rimborso all'organizzazione dell'ASTACON nel caso in cui il gioco non rispondesse alle caratteristiche dichiarate dal banditore dell'asta entro il termine dell'asta;
- **novità** A richiesta, solo previa consegna di copia del documento di identità almeno 30 minuti prima dell'inizio o dell'asta, ci sarà la possibilità di ottenere un numero identificativo personale da esibire per le offerte durante l'asta. Solo chi in possesso di questa identificazione potrà rimandare alla fine dell'asta i pagamenti per i giochi che si è aggiudicato.